Progetto NERD? – Info operative

Di cosa si tratta

Progetto NERD? È una collaborazione fra IBM e Università, indirizzato alle ragazze di 3ª, 4ª e 5ª superiore.

NERD? È un acronimo che sta per "Non È Roba per Donne?" E vuole dimostrare che anche le ragazze sono portate per attività di tipo scientifico-tecnologico.

L'Università contatta le scuole per invitarle a partecipare e farsi dare la lista delle ragazze iscritte (la scelta può essere su base volontaria o secondo criteri definiti dalla scuola superiore).

E' possibile riconoscere il Progetto come PCTO: a tal fine gli Uffici dell'Ateneo sono a disposizione per la stipula delle apposite convenzioni e il supporto nella stesura dei progetti formativi.

Le ragazze partecipanti formeranno dei gruppi di 3 o 4 studentesse per sviluppare in gruppo un chatbot cognitivo su un tema che loro stesse sceglieranno e consegneranno il loro lavoro perché venga valutato da una commissione congiunta IBM-Università, al fine di individuare i 3 più meritevoli, che verranno premiati al termine del Progetto NERD?.

Il riconoscimento dell'impegno è di 10 ore per chi frequenta le sessioni senza consegnare il lavoro, e 20 ore per chi consegna.

IBM metterà a disposizione una propria referente per coordinare le attività con l'Università.

A carico di IBM sarà inoltre la preparazione del materiale formativo, la conduzione dei Laboratori e la messa a disposizione gratuita dell'IBM Cloud dove le ragazze si registreranno e svolgeranno i loro lavori.

Le ragazze vincitrici saranno invitate ad uno stage di 3 giorni da svolgersi al termine dell'anno scolastico, tendenzialmente nella seconda metà di luglio.

Come si svolge

Il progetto consiste in quattro sessioni pomeridiane, di circa 3 ore ciascuna, da svolgere online, oltre ad attività di sviluppo del progetto svolte a casa dalle studentesse:

1. <u>Sessione plenaria di apertura</u>

   Sono previsti interventi da parte dell'università e della IBM: l'agenda viene concordata con l'università.

   Vengono quindi presentate da IBM le informazioni operative del progetto.

2. <u>Primo laboratorio</u>

   IBM guida le ragazze nella creazione di un semplice chatbot, utilizzando il servizio cognitivo Watson Conversation su IBM Cloud. Le

ragazze lavoreranno in gruppo ed utilizzeranno, se disponibili, le postazioni informatiche del laboratorio universitario. In alternativa dovranno portarsi PC portatili personali, con cui accederanno ad Internet per collegarsi all'IBM Cloud.

Le ragazze cominceranno a pensare ad un loro progetto, per il quale svilupperanno nelle settimane successive un proprio chatbot in grado di colloquiare con l'utente sull'argomento scelto.

3. Secondo laboratorio

   Vengono approfondite alcune funzionalità, vene data risposta alle domande che le ragazze hanno inviato ad IBM nei giorni successivi al primo laboratorio, si gira fra i banchi per aiutare a meglio definire il proprio progetto, a capire come svilupparlo ecc.

   Al termine del secondo lab le ragazze avranno circa un mese di tempo per completare il proprio chatbot e consegnarlo. Una commissione mista IBM-Università valuterà i progetti e sceglierà i tre migliori secondo criteri di originalità, innovazione e complessità tecnologica.

4. Sessione plenaria di premiazione

   Anche in questo caso verrà definita una agenda di interventi da parte di Università e IBM.
   L'intervento conclusivo sarà quello di premiazione dei 3 progetti migliori.

Tempi di svolgimento

Tempo 0: sessione di apertura

Tempo 1 – 1 o 2 settimane dopo il tempo 0: primo laboratorio

Tempo 2 – 1 o 2 settimane dopo il tempo 1: secondo laboratorio

Tempo 3 – un mese dopo il tempo 2: scadenza della consegna dei progetti

Tempo 4 – 2 o 3 settimane dopo il tempo 3, per avere il tempo di selezionare le vincitrici: sessione di premiazione.